

POLIEDROS

TRITRASGO , XEOMÁMOA

E TRIESQUEIRA ou Meliferaedro

Son Pablo Neira Santamaría, alumno de primeiro de bachillerato do instituto IES Ramón Menendez Pidal.

Docente: Paz Freire Campo.

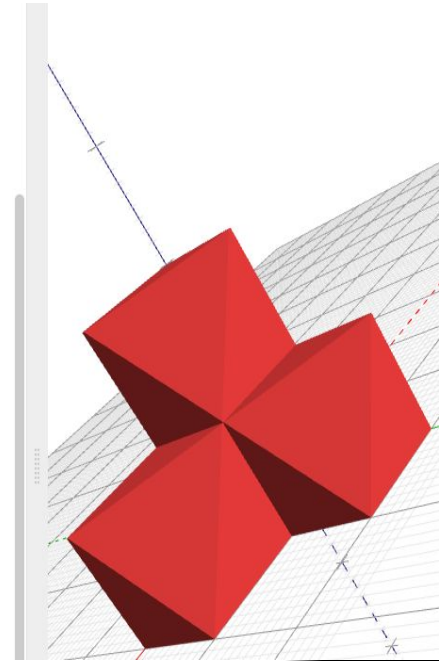
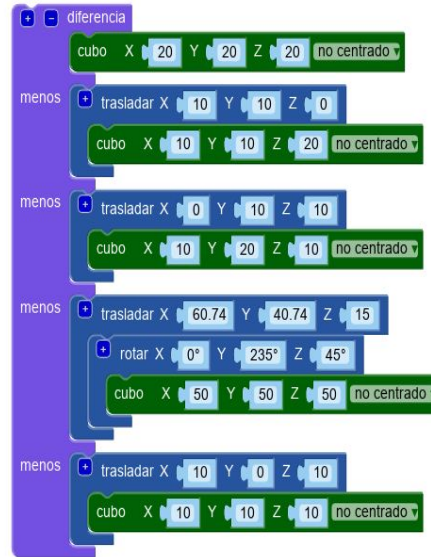
TRITRASGO

Sigma 1 (coa parede de atrás), o fixen en blokcscad.

-Primeiro crei un cubo, 20x20x20

Fixen 3 cubos, coas correspondentes posicións

-Finalmente restei estes tres cubos que cree no paso 2.

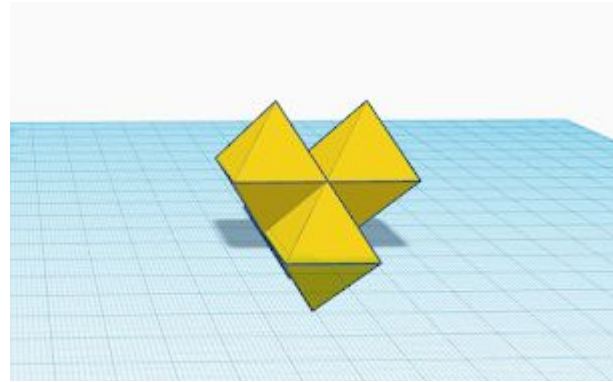


XEOMÁMOA 2 -----(TINKERCAD)

Este modelo xa non ten unha parede na parte de detrás, para crealo seguín os seguintes pasos:

- Creei unha pirámide e a dupliquei rotandoa para arriba, facendo unha especie de rombo
- O dupliquei e o puxen diante.
- Volvín a duplicar o rombo e puxen arriba a esquerda.
- Dupliquei este e o puxen arriba a dereita.

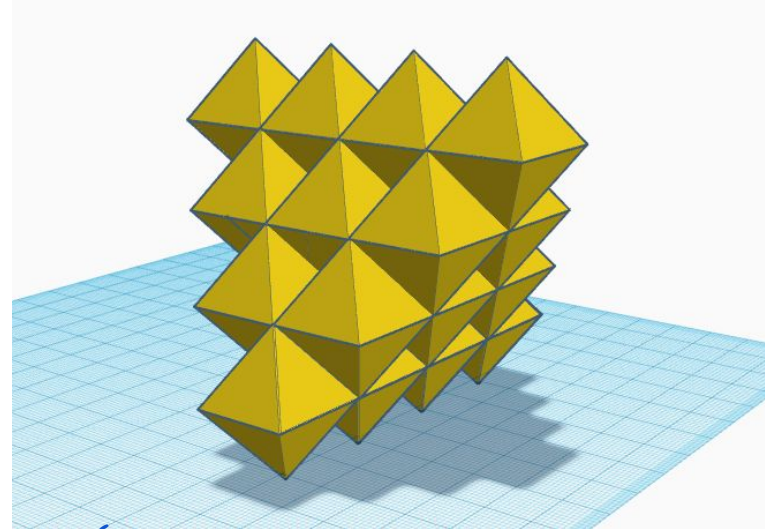
[LIGAZÓN](#)



MELLIFERAEDRO OU TRIESQUEIRA--(TINKERCAD)

Xa que non hai bloques, vou a explicar o proceso.

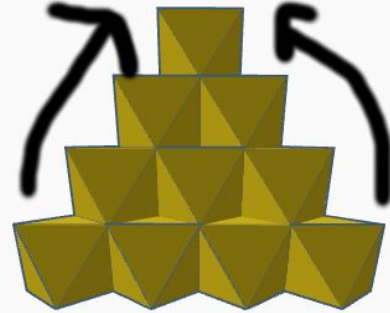
1. puxen a figura da pirámide e busqueille un tamaño adecuado (15 de altura e 20 de base).
2. puxen unha pirámide do mesmo tamaño pero cara abaixo.
3. copiei estes dous bloques xuntos e os coloquei a un lado do poliedro.
4. Coloquei os bloques dous rombos de arriba copiando e pegando os de abaixo, tendo en conta que queden completamente unidos.



LIGAZÓN

A MIÑA IDEA FOI CHAMALO TRIESQUEIRA

o chamei triesqueira porque esqueira é un tipo de escaleira, e lle puxen tri porque é un triángulo e saen dende os tres lados do poliedro as diferentes escaleiras. As escaleiras son as flechas que indiquei . (a terceira non a podemos ver porque está na parte de atrás)



TRITRASGO, XEOMÁMOA E MELLIFERAEDRO

Crédito a Beltrán Louzao Fernández polos nomes, que foron algunhas das propostas elexidas pola clase.

